

**Справка по организации и проведению
V Чемпионата открытой интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер»
на Кубок Главы города Красноярска**

В рамках исполнения муниципальных работ по приказу № 563/п от 30.12.2021 и.о. руководителя ГУО администрации города Красноярска М.А. Аксеновой, на базе МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения» 26 апреля 2023 года был проведен V Чемпионат городской интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» на Кубок Главы города Красноярска.

Цель мероприятия:

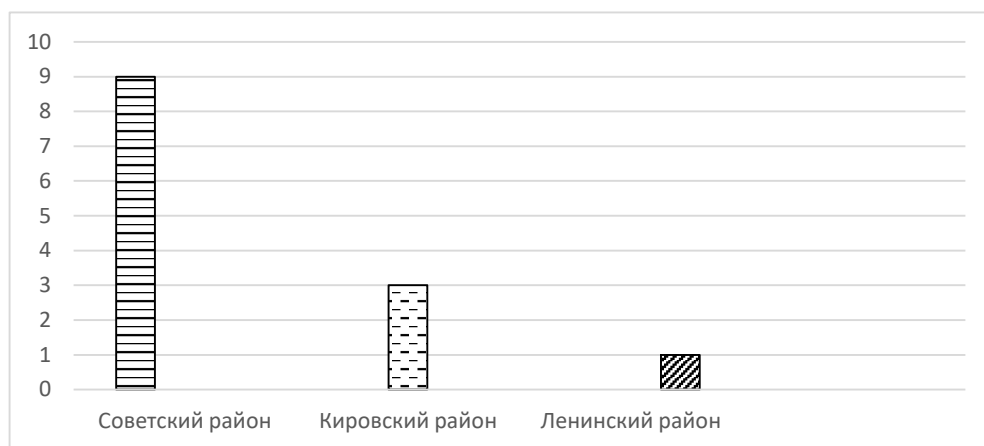
- интеллектуальное развитие личности, поднятие престижа знаний у обучающихся образовательных учреждений города Красноярска;
- выявление в ходе игры сильнейших команд (1-ое, 2-ое, 3-е места) игрового сезона 2022-2023уч. года.

К участию в мероприятии были приглашены и подали заявки команды из 11 общеобразовательных учреждений и 1 учреждения дополнительного образования города.

Приняли участие в мероприятии 78 обучающихся 6-11 классов общеобразовательных учреждений города.

Район	Приняли участие в мероприятии				
Кировский район	Лиц 6	МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»			
Количество участников	6	12			
Ленинский район	Гимн 7				
Количество участников	6				
Советский район	СШ 1	СШ 18	СШ 91	СШ 98	СШ 115
Количество участников	6	6	6	6	6
Советский район	СШ 134	СШ 141	СШ 144	СШ 147	
Количество участников	6	6	6	6	

Диаграмма по количеству участвовавших команд в разбивке по районам.



Советский район – 9 ОУ, 9 команд, 54 участника;

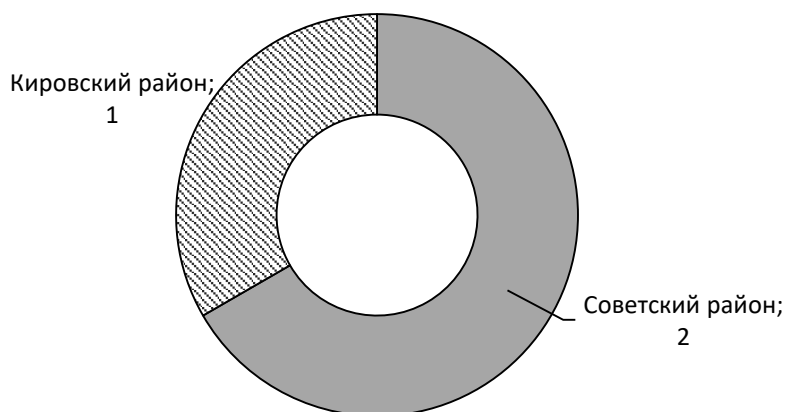
Ленинский район – 1 ОУ, 1 команда, 6 участников;

Кировский район – 2 ОУ, 3 команды, 12 участников;

Победителями V Чемпионата городской интеллектуальной игры
«Эрудит-Премьер» на Кубок Главы города Красноярска стали:

№	Название команды ОУ	I тур	II тур	III тур	Сумма баллов	место
1.	«Дюжина» МАОУ СШ № 141	19	8	20	47	1
2.	«Оптимисты» МБОУ СШ № 18, МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»	15	6	23	44	2
3.	«Герои нашего времени» МАОУ СШ № 134	9	10	21	40	3

Диаграмма команд, победителей Чемпионата, в разбивке по районам.



По результатам командного рейтинга игрового сезона 2022-2023 уч. года и итогам V Чемпионата был определен победитель и призеры игрового сезона 2022-2023 учебного года. Ими стали следующие команды:

1-е место

Команда «Оптимисты» МБОУ СШ № 18,

МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»

Менеджеры: Людмила Дмитриевна Суздалева, Денис Александрович Асанин

Гунель Тельмановна Мехдиева	Капитан	9Б
Лев Николаевич Ефимов	Игрок	9Б
Варвара Владимировна Иванова	Игрок	9Б
Полина Алексеевна Кабанова	Игрок	9Б
Владислав Евгеньевич Соловьёв	Игрок	6Г
Валерия Сергеевна Шерстова	Игрок	9Б

2-е место

Команда «Дюжина» МАОУ Школа №141

Менеджер: Малыгина Елена Валерьевна, Инюхин Никита Евгеньевич

Мендрилюк Галина Анатольевна	Капитан	10
Кочурина Варвара Александровна	Игрок	8
Яновский Игорь Алексеевич	Игрок	9
Ямалиев Самир Рамильевич	Игрок	9
Финогенов Александр Андреевич	Игрок	10
Шумилов Иван Константинович	Игрок	10

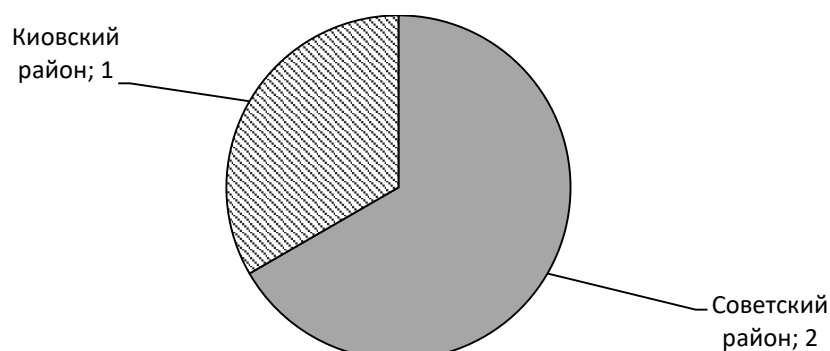
3-е место

Команда «Герои нашего времени» МАОУ СШ № 134

Менеджеры: Дик Валентина Эрнстовна, Пугаева Виктория Вячеславовна

Костенко Полина Александровна	Капитан	10а
Лонская Виктория Андреевна	Игрок	10а
Михальченко Дмитрий Николаевич	Игрок	10а
Павлова Александра Александровна	Игрок	10а
Романчук Софья Васильевна	Игрок	10а
Рубайлов Андрей Александрович	Игрок	10а

Диаграмма команд, победителей игрового сезона 2022-2023 уч. года, в разбивке по районам.



Решением организационного комитета по результатам личного игрового рейтинга почетное звание Бакалавр интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» было присвоено:

1. Устинову Кириллу – игроку команды «Оптимисты»
2. Соловьёву Владиславу – игроку команды «Оптимисты»
3. Морозовой Ангелине – капитану команды «47 Хромосома»
4. Мендрилюк Галине – капитану команды «Дюжина»
5. Горбачевичу Роману – капитану команды «Омега»

Звание «Лучший игрок сезона» получили:

1. Иванова Варвара – капитан команды «Оптимисты»,
2. Соловьёва Владислав – игрок команды «Оптимисты»,
3. Устинов Кирилл – игрок команды «Оптимисты».

Преимущества мероприятия:

1. Возможность существенного охвата обучающихся общеобразовательных учреждений 6-11 классов города Красноярск и Красноярского края.
2. Яркое эмоциональное мероприятие, выявляющее уровень имеющихся у игроков знаний по заданной теме и дающее возможность пополнить интеллектуальный багаж, усовершенствовать навыки дистанционной работы и работы в команде, выполнения взятой на себя роли каждым игроком команды.
3. Разнообразие информационного материала, являющегося содержанием игры.
4. Доступность игрового материала и высокое качество авторских вопросов. Процент правильных ответов составил 68,3%.
5. Обучающая площадка для педагогов-менеджеров команд.

Предложения по усовершенствованию формата игр «Эрудит-Премьер»:

1. Привлечь к участию в игре «Эрудит-Премьер» новые команды.
2. Вывести игру «Эрудит-Премьер» на краевой и всероссийский уровень.
3. Привлечь организации города в качестве спонсоров игры.
4. Работать с менеджерами команд и администрацией школ по подготовке команд к играм.

И.о. директора

А.П. Котова

05.05.2023